

REFERENT.E SEANCES « LIBRE » : son rôle



ARRIVEE

- **Ouvre le gymnase** (clef du gymnase + code de l'alarme)
- **Allume les lumières** (loge du gardien -> clef du gymnase)
- **Ouvre le coffre** pour mettre à disposition le matériel
- Ouvre les toilettes derrière le coffre (clef gymnase)
- S'assure que le **rideau** soit installé si activité conjointe dans la salle
- **Sort le cahier** du libre et veille à ce que les participant.es notent leurs noms
 - Note le nom du référent et l'heure de début de la séance

PENDANT LA SEANCE

- **Veille à ce que chaque participant.e grimpe et assure dans le cadre qui lui est autorisé** (cf : liste des participant.es dans le cahier, cf : règlement)
 - Ruban blanc sur baudrier : uniquement moulinette (grimpe et assurage)
 - Licences découvertes : grimpe en moulinette, pas d'assurage
 - Non licencié : grimpe en moulinette, pas d'assurage
 - Enfants : sous la responsabilité de leurs parents
- **Refuse l'accès** au mur à toute **personne non autorisée** à grimper (cf : règlement)
- Veille à la **sécurité** et au **bon déroulement** de la séance au même titre que les participant.es de la séance
- A toute autorité pour **exclure** les grimpeur.ses qui ne respectent pas le règlement (pratique dangereuse, attitude irrespectueuse...)
- Peut donner **accès à la cage** en cas de besoin supplémentaire de matériel (chaussons, vaches...) (la clef de la cage est dans le coffre)
- Est garant :
 - du **respect du règlement de fonctionnement**
 - de la bonne utilisation des infrastructures mises à notre disposition
 - du **respect des horaires** de la séance
 - de laisser les **lieux rangés, rideau tiré** (le rangement est une responsabilité collective)
 - rangement des tapis bleus : un calendrier affiché indique si on peut les laisser sur place : les jours surlignés

DEPART

- Si départ avant la fin de la séance, passe le **relais à un.e autre référent.e** et le note sur le cahier
- **Lance le rangement** en l'absence de mouvement spontané
- Note l'**heure de fin** de la séance dans le cahier
- Vérifie que les 2 **issues de secours** soient **fermées**
- **Eteint la lumière** dont l'interrupteur est au-dessus du coffre
- **Ferme la cage, le coffre**
- **Ferme le gymnase** si plus personne n'y est quand la séance est terminée
 - **Eteindre les lumières** du gymnase (loge du gardien -> clef du gymnase)
 - Mettre l'**alarme**
 - Fermer à clef le gymnase

3 clefs :

- clef du gymnase qui ouvre :
 - la porte d'entrée du gymnase
 - le portillon d'accès sur le côté (porte de secours à côté du mur d'escalade)
 - la loge du gardien
 - les toilettes derrière le coffre de matériel
- clef du coffre de matériel
- clef de la cage (est dans le coffre de matériel)

Pharmacie :

- trousse de premier secours dans la coffre
- poches de froid dans la loge du gardien

Objets trouvés :

- au club : à mettre dans la cage et poster sur le groupe de communication
- hors club : à mettre dans la loge du gardien

Pré-requis pour ce rôle :

- être adhérent.e du club
- avoir été pratiquant du libre au moins 6 mois
- être majeur
- titulaire d'un diplôme de premier secours
- validé.e par un membre du bureau